

目次

セッション1 菊池研3年生セクション1 司会：水島健伍

13:00~13:09	K1	ユークリッド距離を用いた再識別手法とその評価	伊藤聡志
13:09~13:18	K2	Bitcoin 取引の可視化	永田倅大
13:18~13:27	K3	ベイジアンネットを用いたサッカーの有効戦術推定	岡本健太郎
13:27~13:36	K4	検索可能秘密分散システムの実装	金子曜大
13:36~13:45	K5	BLE デバイスからのプライバシー問題に関する安全性の評価	原田玲央
13:45~13:54	K6	Drive-by Download 攻撃の検知	厚見隆之介
13:54~14:00		休憩	

セッション2 齊藤研3年生セクション1 司会：笹航大

14:00~14:09	S1	「未来のできごと」を宛先に指定できる通信プロトコルの提案	河村光則
14:09~14:18	S2	UAV を用いてデータ収集を行う DTN 型センサネットワークでの Location-based Publish/Subscribe	鈴木響介
14:18~14:27	S3	絵画展覧会における AR マーカと加速度センサを用いた屋内測位手法	吉田峻
14:27~14:36	S4	音響拡張現実感を用いた人間支援システムの提案	水島健伍
14:36~14:45	S5	android Wear を用いた音楽ライブ中の人のセンシング	平尾航太

セッション3 齊藤研2年生デモ&休憩

	S7	釣り人支援システム	
14:45~15:15	S8	Android wear を利用したラーメンのおいしさのセンシング	齊藤研2年生
	S9	song no ken	
		休憩	

セッション4 菊池研3年生セクション2 司会：平尾航太

15:15~15:24	K7	会員カードユーザの「プライバシー侵害」に対する意識の研究	高橋俊也
15:24~15:33	K8	あみだくじを用いた対話的なブラウザ履歴漏洩の研究	笹航大, 清水雄太
15:33~15:42	K9	現在利用されている SSL/TLS 通信の危険性についての調査	山田道洋
15:42~15:51	K10	DPC データセットからのプライバシーを保護した線形回帰システムの実装と評価	濱永千佳
15:51~16:00	K11	ツイッターとフェイスブックのアカウントリンク攻撃	菊川翔平
16:00~16:05		休憩	

セッション5 齊藤研3年生セクション2 司会：原田玲央

16:05~16:14	S10	屋内環境における細粒度 CO2 濃度計測	井上真菜
16:14~16:23	S11	Wi-Fi トラフィックの監視による集団行動の推定	南舘拓矢
16:23~16:32	S12	コミュニケーション円滑化を目的としたゲーミフィケーションの提案	田崎健翔
16:32~16:41	S13	装着型センサを用いた多変量解析による情動的動作の抽出	伊藤晃大
16:41~16:50	S14	人と人との距離と人間関係の関連性による測位精度向上手法	植田雄也
16:50~16:59	S15	屋内測位における混雑度の可視化の研究	黒木慎吾
16:59~17:08	S16	N-gram を用いたグルメサイトのテキストマイニングの研究	鈴木健太

おわりに

17:08~17:18		講評	齊藤先生・菊池先生
-------------	--	----	-----------