

Pokemon goをsomで ポジショニング分析

小林 祐貴

Pokemon go とは

- 位置情報を活用することにより、現実世界そのものを舞台として、ポケモンを捕まえたり、交換したり、バトルしたりするといった体験をすることができるゲーム。



Pokemon goのポケモンの出現場所

- ポケモンの出現場所はある程度決められている
- 例、水辺・平地・緑地など

1		名前	英語名	平地	緑地	水辺	高気温	夜	不明
2	1	フシギダネ	Bulbasaur	1	0	0	0	0	0
3	2	フシギソウ	Ivysaur	1	0	0	0	0	0
4	3	フシギバナ	Venusaur	0	0	0	0	0	1
5	4	ヒトカゲ	Charmander	1	0	0	0	0	0
6	5	リザード	Charmeleon	0	0	0	0	1	0
7	6	リザードン	Charizard	0	0	0	0	0	1
8	7	ゼニガメ	Squirtle	1	0	0	1	0	0
9	8	カメール	Wartortle	1	0	0	1	0	0
10	9	カメックス	Blastoise	0	0	0	0	0	1
11	10	キャタピー	Caterpie	0	0	1	0	0	0
12	11	トランセル	Metapod	0	0	1	0	0	0
13	12	バタフリー	Butterfree	0	0	0	0	0	1
14	13	ビードル	Weedle	0	0	1	0	0	0
15	14	コクーン	Kakuna	0	0	1	0	0	0
16	15	スピアー	Beedrill	0	0	0	0	0	1
17	16	ポッポ	Pidgey	1	0	0	0	0	0
18	17	ビジョーン	Pidgeotto	1	0	0	0	0	0
19	18	ビジョット	Pidgeot	1	0	0	0	0	0

Somを使ってポジショニング分析

- ポケモンの出現場所とタイプに関してポジショニングマップを作成

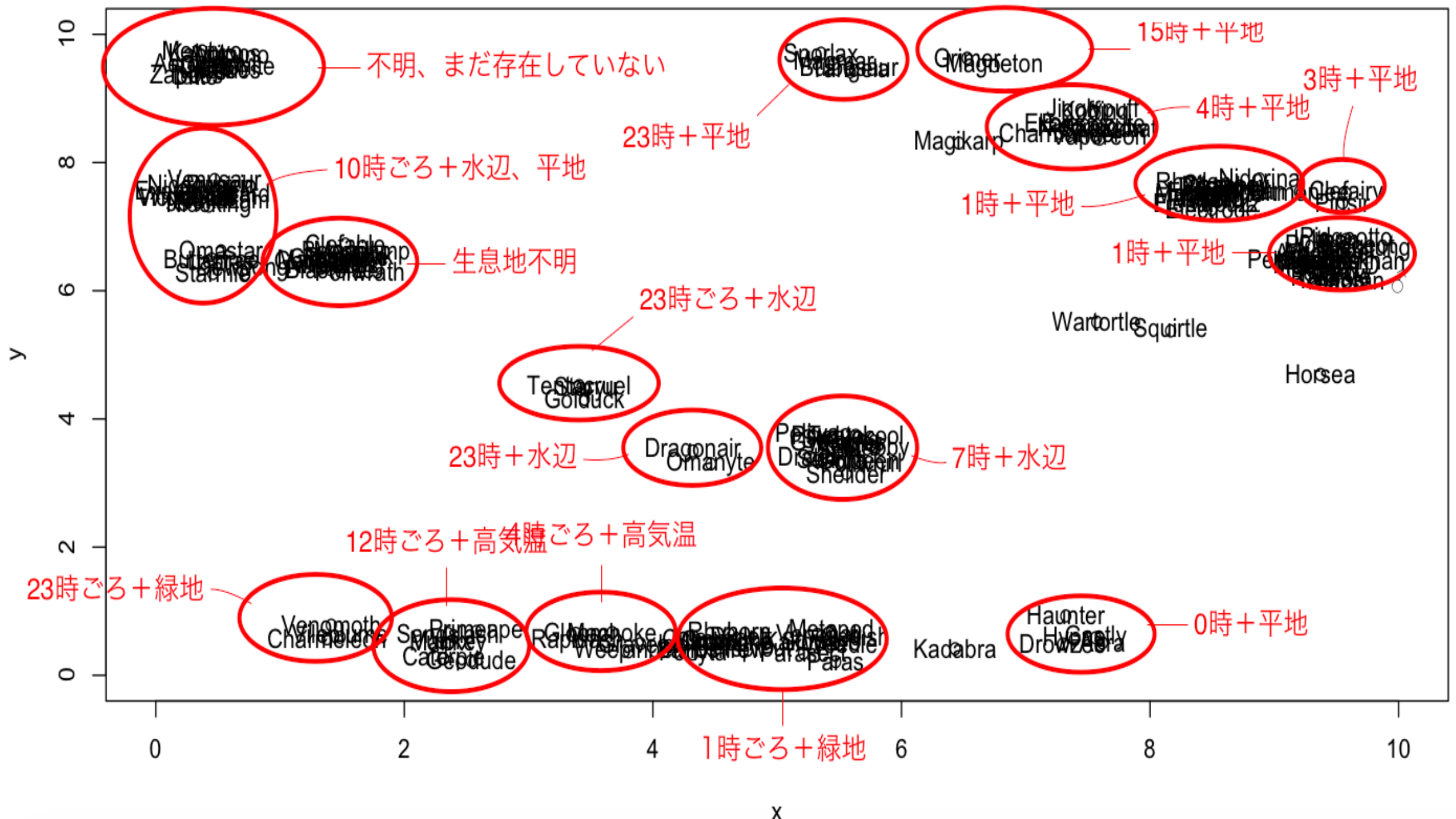
名前	英語名	flat	greenspace	waterside	on climate	night	unknown	grass	poison	flame	water	insect	flight	normal	electricity	ground	ice
1	フシギダネ	Bulbasaur	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0
2	フシギソウ	Ivysaur	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0
3	フシギバナ	Venusaur	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0
4	ヒトカゲ	Charmander	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
5	リザード	Charmeleon	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
6	リザードン	Charizard	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0
7	ゼニガメ	Squirtle	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
8	カメール	Wartortle	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
9	カメックス	Blastoise	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
10	キャタピー	Caterpie	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
11	トランセル	Metapod	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
12	バタフリー	Butterfree	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0
13	ビードル	Weedle	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0
14	コクーン	Kakuna	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0
15	スピアー	Beedrill	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0
16	ポッポ	Pidgey	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0
17	ビジョン	Pidgeotto	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0
18	ビジョット	Pidgeot	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0
19	コラッタ	Rattata	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
20	ラッタ	Raticate	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
21	オニスズメ	Spearow	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0
22	オニドリル	Fearow	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0
23	アーボ	Ekans	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
24	アーボック	Arbok	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
25	ピカチュウ	Pikachu	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
26	ライチュウ	Raichu	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0
27	サンド	Sandshrew	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
28	サンドパン	Sandslash	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
29	ニドラン♀	Nidoran ♀	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
30	ニドリーナ	Nidorina	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
31	ニドクイン	Nidoqueen	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1
32	ニドラン♂	Nidoran ♂	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
33	ニドリーノ	Nidorino	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
34	ニドキング	Nidoking	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1

続いて、

- 公式サイトにポケモン各々の最も良く出現する時間が載っていたので、これを使って同様にポジショニングマップを作る

Pokemon GO Spawn Rate Chart

Pokemon	Spawn Chance (%)	Avg. Spawns / 10,000	Spawns Most Active At
Bulbasaur	0.69%	69	20:00
Ivysaur	0.042%	4.2	07:00
Venasaur	0.017%	1.7	11:30
Charmander	0.253%	25.3	08:45
Charmeleon	0.012%	1.2	19:00
Charizard	0.0031%	0.31	13:34
Squirtle	0.58%	58	04:25
Wartortle	0.034%	3.4	07:02
Blastoise	0.0067%	0.67	00:06
Caterpie	3.032%	303.2	16:35
Metapod	0.187%	18.7	02:11
Butterfree	0.022%	2.2	05:23
Weedle	7.12%	712	02:21
Kabuto	0.44%	44	03:30



結果、まとめ

- タイプ + 出現場所のポジショニングマップよりも時間 + 出現場所のポジショニングマップの方がまとまっていてわかりやすい。
- ポジショニングマップを使うと何時にどの場所にどのポケモンが出るのかがわかりやすい。
- 実際にpokemon go に使えるかと言ったら微妙なところ。