

2024年度 菊池研・斉藤研 合同発表会



2025年

聴講者入室退出自由

2月 7日 (金) 13:30~

明治大学中野キャンパス

6階研究セミナー室3（口頭発表）・プレゼンスペース（ポスター・デモ）

13:30~15:15 セッション1：斉藤研4年生セッション

伊藤健太郎	骨格推定を用いたサッカー上達法の提案と評価
オウテンシ	テキスト情感推定に基づく絵文字使用法の再現可能性評価
菊池峻雅	視線情報を用いたサッカー視聴の分類と分析
中筋隆人	アナログカードゲームの臨場感向上のための深層学習に基づく局面評価とAR演出の提案と評価
古内廉己	スマートウォッチを用いた心拍と自律神経分析によるサウナ効果の最大化
古川蘭	骨格推定に基づくHIPHOPダンスの美の定量的解析
吉岡知己	蟻コロニー最適化によるコンテンツツツリズムの経路推薦システムの実装と評価

15:30~17:00 セッション2：菊池研4年生セッション

三浦晃暉	ヘッドセットの動的特徴量のDTW 距離に基づくVRユーザの個人識別
太田和希	2FAバイパスする中間者攻撃ツールEvilginx によるフィッシング攻撃の脅威分析
山本悠太	多次元データに対する局所差分プライバシー手法CALM の評価
茂呂龍太	Header Bidding を用いたターゲット広告価格とペルソナの関係分析
西田明莉	ウェブサイトにおける位置の違いによるターゲット広告の入札額調査

17:15~18:35 セッション3：3年生・2年生 ポスター・デモセッション

阿久田翔吾	LiDARによる地形の3D点群データを用いた災害リスク評価
荒井勘太郎	格闘ゲームプレイヤーの認知疲労を検出するコントローラの作成
小山智笑子	ウェアラブルデバイスを用いた音楽ライブにおける参加者の行動認識
田中亮光	感情可視化情報の操作に起因する心理変化
塚原なつ	音楽イベントにおける観客の意志を反映する応援デバイスの設計
中井智久	ドローンを用いた情報提示手法の提案と実装
村上涼雅	IoTによる冷蔵庫利用時の心理的負荷緩和
野村愛	生成AIの学習から個人情報情報をマスクするツールの開発
橋本英征	遠隔プロキシサービスRESIP ホストの国別サービス時間分布
田口凱之, 関口智大	ウェブサイトからマウス履歴を取得するセッションリプレイサービスの検出ツールの開発
川村心汰	LLM からのプロンプトを用いた個人情報漏洩リスクの基本調査
小野隼太郎	どのようにして既存のアルゴリズムではペルソナを特定しているのか？

村田夏輝、松田柊斗、YU ZIPENG

旅行ノートBon Voyage~出発の鐘を鳴らせ~

森本晴哉、金子菜月希、木村朱里

Miraid: 頭痛Diary~痛みの軌跡を追いかけて~

池田峻、岩本陸、ソミンソク

ご当地グルメ制覇を目指すピクロスゲーム