



2025 年度

斎藤研・菊池研 合同発表会

2025 年
2 月 7 日(土) 13:00~

聴講者入退室自由

明治大学中野キャンパス

6 階 研究セミナー室 3(口頭発表)・プレゼンスペース(ポスター・デモ)

13:00~ セッション 1: 斎藤研 4 年生 口頭発表

- | | |
|-------|--|
| 小山智笑子 | 加速度解析に基づく音楽ライブ体験の想起的な再現手法の提案と検証 |
| 塚原なつ | 音楽ライブにおける時系列分析に基づくコンテキスト反映ペンライトの設計と評価 |
| 村上涼雅 | 選択のオーバーロードに着目した Linear Ballistic Accumulator に基づく冷蔵庫利用行動のモデル化と評価 |
| 田中亮光 | 対戦型格闘ゲームにおける視覚的手掛かり提示を用いた技能向上支援システムの提案と評価 |
| 中井智久 | 視認者情報に基づくリアルタイム動的情報提示システムの実装と評価 |
| 阿久田翔吾 | 3D 点群データと視認者情報を用いた動的画像投影最適化アルゴリズムの設計と評価 |

14:30~ セッション 2: 菊池研 4 年生 口頭発表

- | | |
|-------|---|
| 関口智大 | 多要素認証に対してセッション ID を取得する中間者攻撃ツール Evilginx の評価 |
| 石井彩香 | 個人情報の合成データに対してプライバシー攻撃を行う TAPAS を用いた安全性の実験的評価 |
| 橋本英征 | 遠隔プロキシサービスの中継先観測による RESIP ホストの国別分布と利用傾向調査 |
| 田口凱之 | 国内主要 Web サービスにおける FIDO2/パスキー認証の導入状況の調査と Webauthn 設定の安全性評価 |
| 小野隼太郎 | オンライン広告における広告配信理由開示に関するユーザ研究 |
| 野村愛 | プライバシーポリシーの令和 3 年度改正個人情報保護法への対応に関する AI 評価 |
| 川村心汰 | LLM に対する教師データ抽出攻撃における Instruction Tuning の影響 |

16:20~ セッション 3: 3 年生・2 年生 ポスター発表

- | | |
|------------------|--|
| 富岡佑斗 | 漢字形状を持つ敵対的パッチによる物体検出 AI モデルへの攻撃の提案 |
| 寶木隆正 | AI モデル説明 Grad-CAM に対する敵対的攻撃の提案と評価 |
| 高山日向子 | X における政治関連の誹謗中傷データセットの開発 |
| SEO MINSUK | 韓国人と日本人ユーザのセキュリティ意識調査 |
| 藪悠馬, 小練大智 | 安全性と有用性の実験評価に基づく局所差分プライバシー方式 GRR, OUE, Hadamard Response の最適化 |
| 小泉海斗 | スマートウォッチデータからの感情推定に向けた AutoEncoder を用いて次元圧縮された LDP によるプライバシー保護 |
| 山崎龍之介 | ターゲティング広告入札額における地域要因と人物要因の比較分析: 国内外 10 地域での現地計測に基づく調査 |
| 吉川榮春 | 加速度センサと照明を用いた学習者の集中力推定とフィードバックシステム |
| 三隅友香子 | 音楽ライブコンテンツの楽器識別と着用型デバイスによる触覚再現 |
| 森本晴哉 | ユーザ操作ログと心理指標に基づくスマートフォン依存傾向の分類モデルの構築 |
| 村田夏輝 | サイトスワップ理論に基づくパターン発光ジャグリングボール |
| 岩本陸 | 自己決定理論に基づく青少年バスケットボールプレイヤーの自主練習支援法 |
| 小川陽平 | 気分変化と環境特徴量の関係性に基づく散歩経路推薦システムの提案 |
| 金子菜月希 | フリーボアラテアート上達のための IoT センシングに基づく技能分析と支援システム |
| 木村朱里 | ピアノ演奏初心者向け触覚フィードバック提示による基本姿勢定着支援手法 |
| 堀井美鈴, 田原花音, 濱上祐生 | nui-log: 「ぬいぐるみと出かけよう」ぬい活記録アプリ |
| 星野桃花, 山下碧天, 北岡耀 | DeadLine-Buster: ポイント制 SNS を用いた課題進捗促進アプリケーション |
| 北山 成潤, 藤田 亜門 | FuriMotion: デバイスモーションベース文字 PV オーサリングツール |