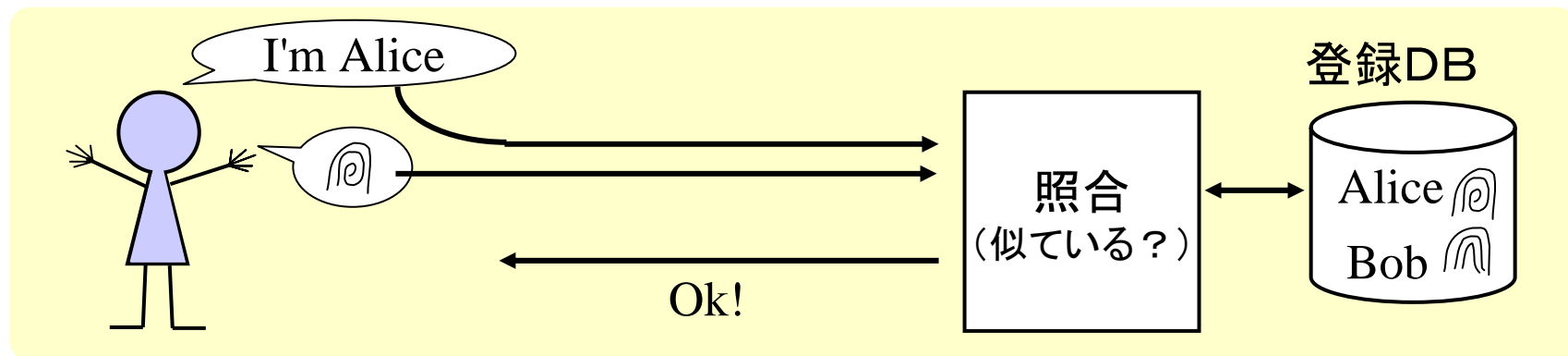


# リモート生体認証の安全性

尾形わかは  
東京工業大学

- ▶ 背景
- ▶ 攻撃モデルの考察
- ▶ 既存方式の評価
- ▶ まとめ

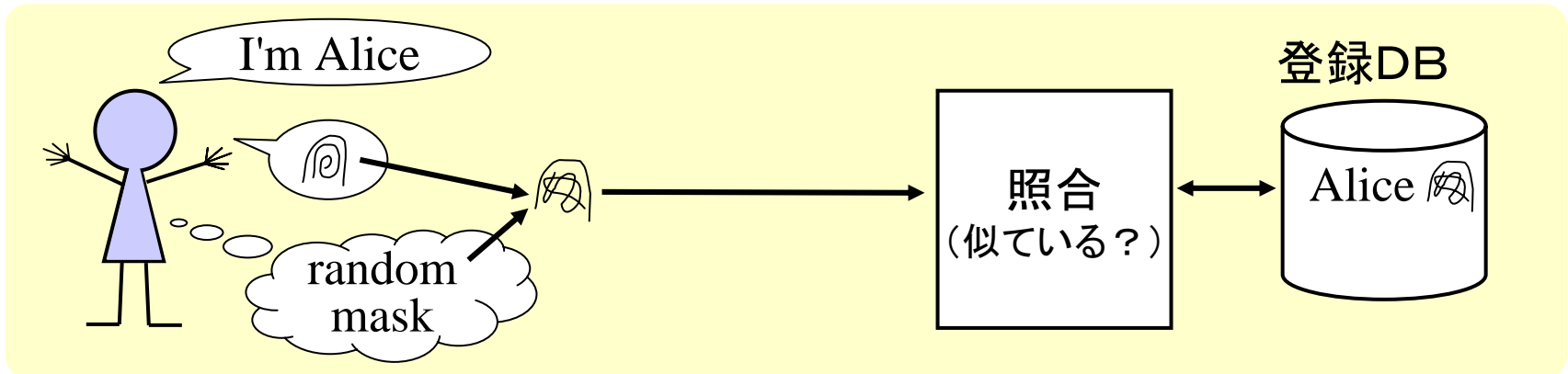
# バイオメトリクス認証



## ▶ 問題点

- ▶ 指紋などが他人に取られてしまったら、なりすましができてしまう。
- ▶ その場合、登録取り消しをするが、指は10本しかない（眼なら2つしかない）
- ▶ そもそも、生体情報はプライバシーなので、そのまま登録したくない。

# キャンセルラブル方式

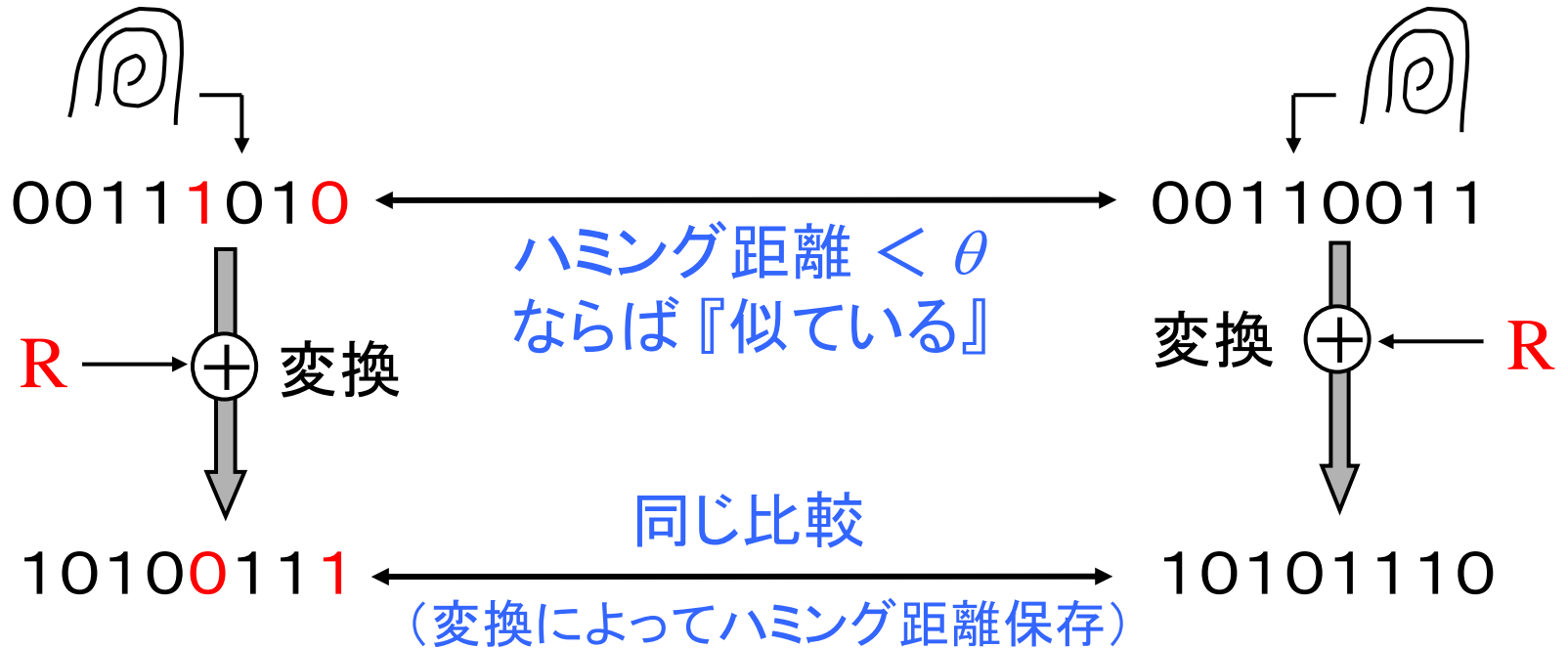


## ▶ 特長

- ▶ Random maskにより変換した生体情報を登録
- ▶ 認証時には、生体情報をrandom maskで変換してから、登録情報(テンプレート)と照合.
- ▶ テンプレートがDBから漏洩した場合には、random maskを変えて登録し直せる.

# キャンセルラブル方式(例)

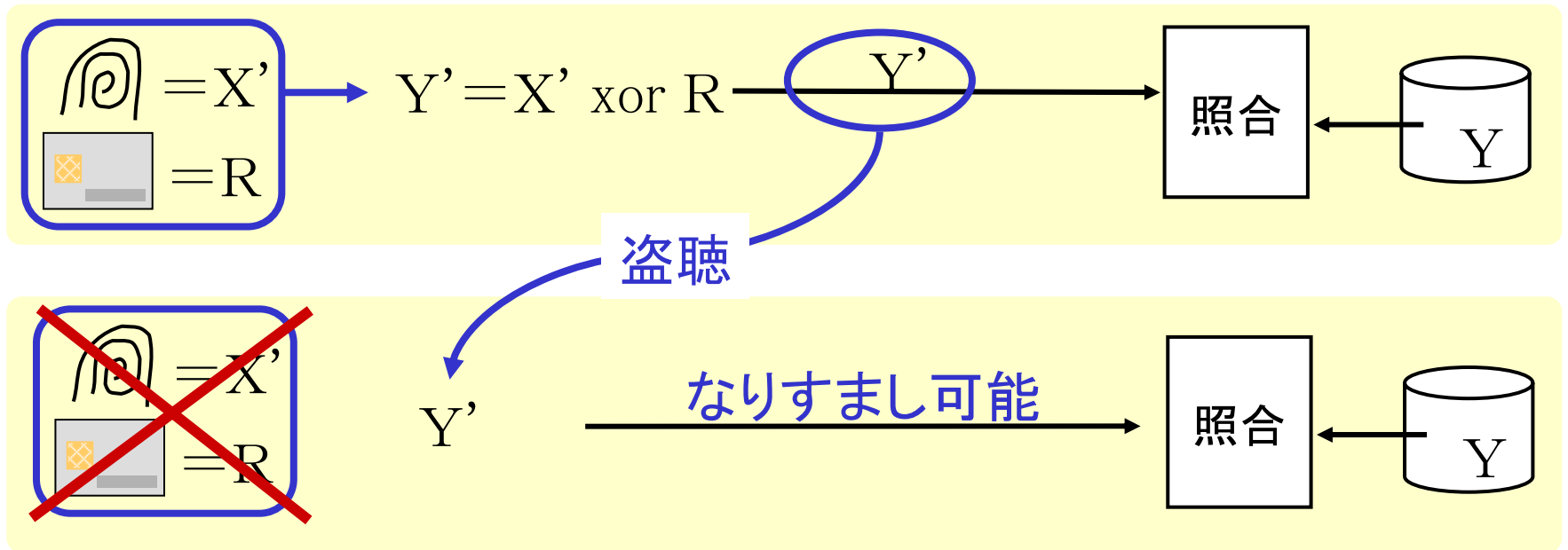
## ▶ Xorとハミング距離を用いた方式



ランダムビット列 `R` は, ICカードに保存してユーザが持ち歩く.

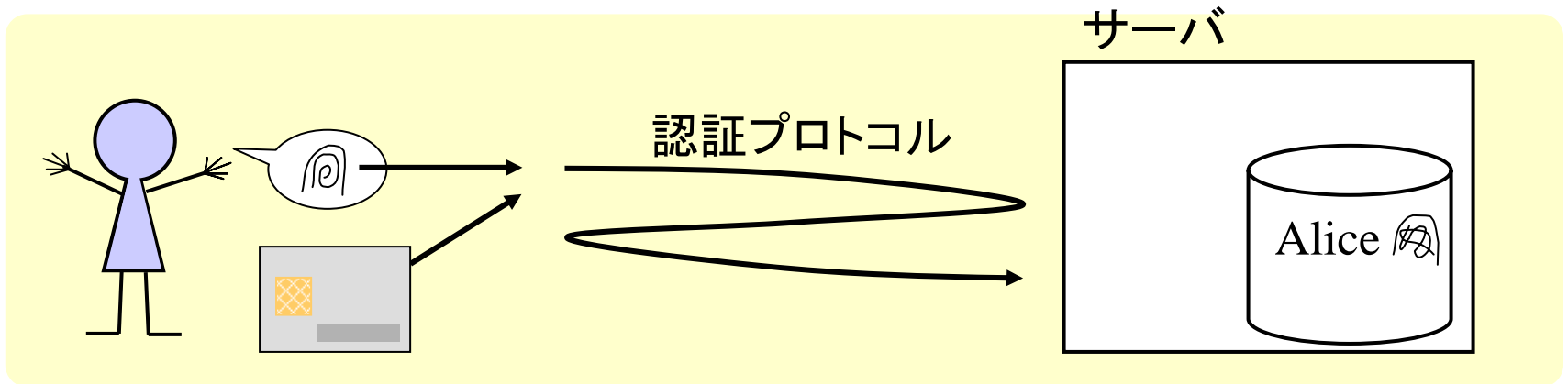
# キャンセルブル方式の欠点

## ▶ 再送攻撃に弱い



## ▶ 比較はサーバが行う → 何らかの情報が漏れるのではないか？

# さらに安全な方式(例1)

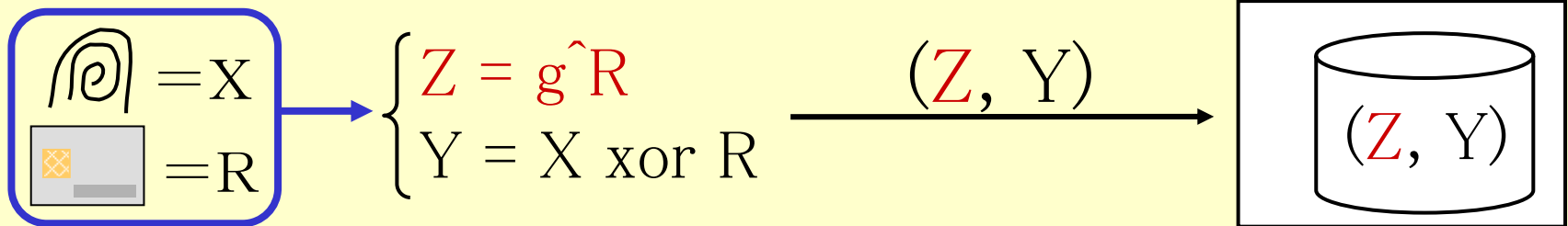


## ▶ 特長

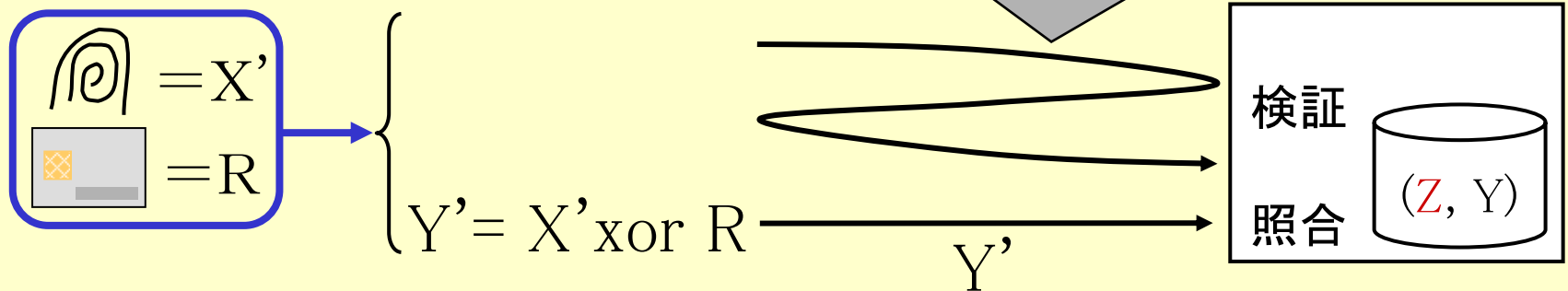
- ▶ 再送攻撃を防ぐ
- ▶ 零知識証明などの暗号技術を用いることにより, サーバへの情報漏洩をも防ぐ.

# さらに安全な方式(例1)

## ▶ Xorとハミング距離 + ZKIP(零知識証明)

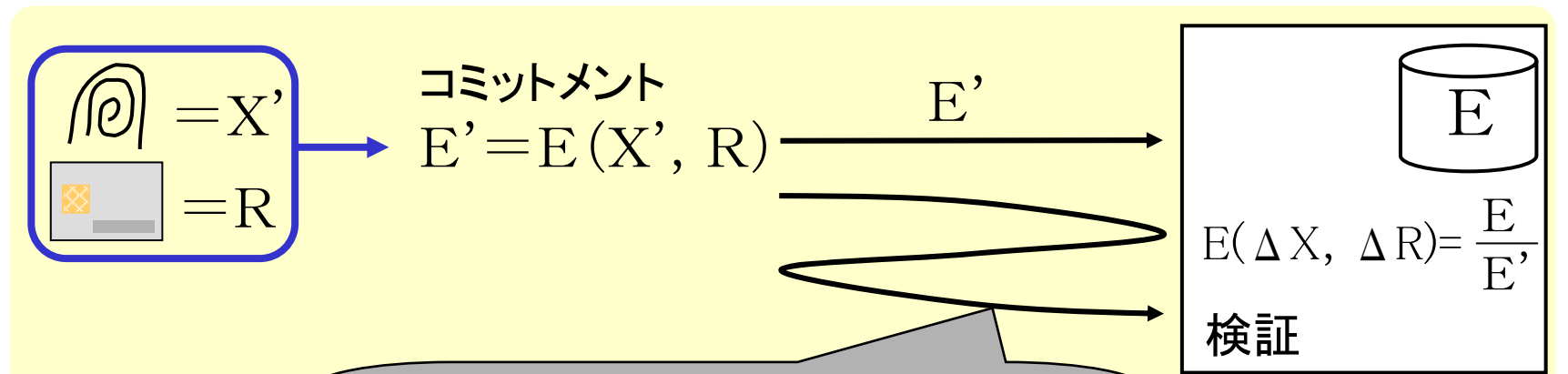
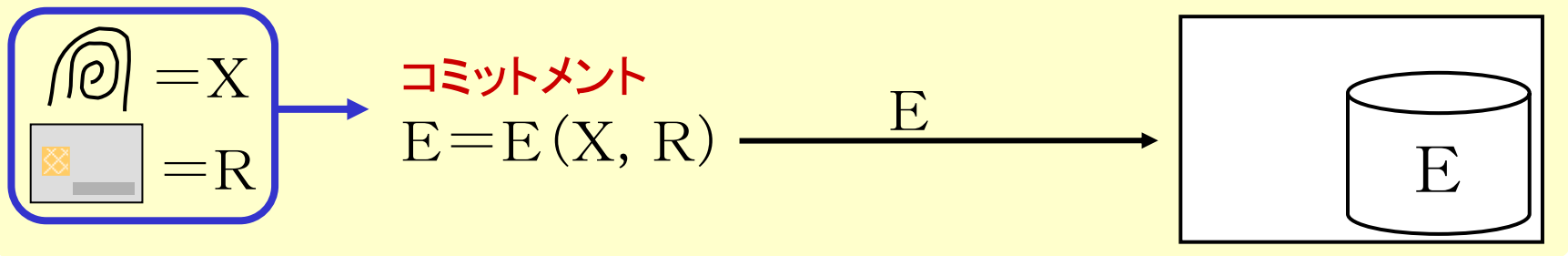


「 $Z=g^R$  となる  $R$  を知っている」  
ことを示す **零知識証明**



# さらに安全な方式(例2)

## ▶ コミットメント + 距離のZKIP



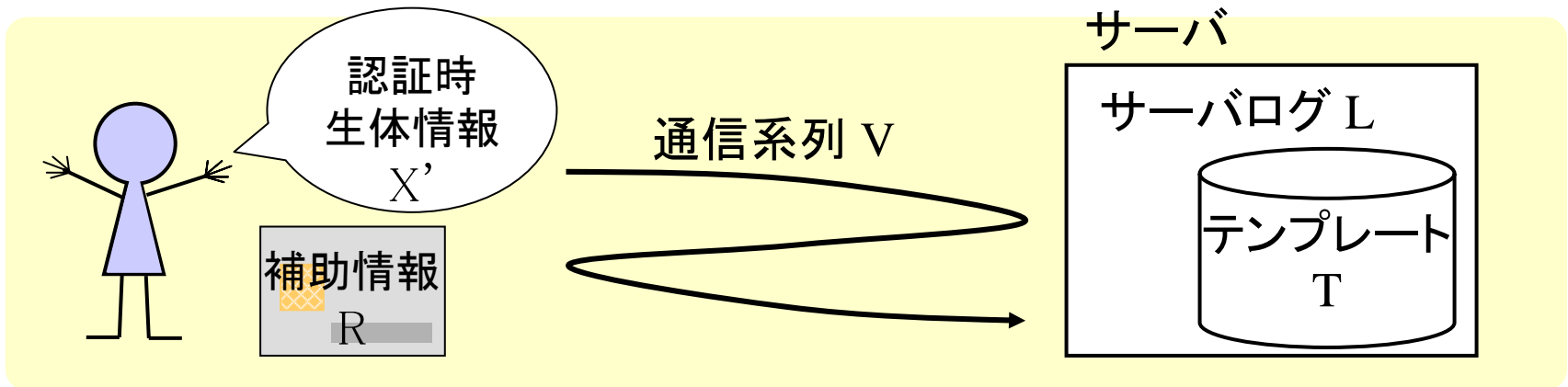
「 $|\Delta X| \cdot \Theta$  である」ことを示す  
零知識証明



# 本研究

- ▶ リモート生体認証システムに対する攻撃モデルの考察
- ▶ 従来の安全性の定義
  - ▶ 尾形等のモデル[SITA2006]
    - ▷ (なりすまし, 生体情報漏洩) × (アタックモデル)
  - ▶ 高橋等のモデル [SCIS2007]
    - ▷ 3つの安全性要件 + 2つの追加要件

# リモート生体認証のモデル



## ▶ 仮定

- ▶ 補助情報 R とテンプレート T が同時に漏洩することはない。
- ▶ サーバは常にプロトコルに従う。(passive)
- ▶ (通信系列 V は暗号化されている。)

# 攻撃者の攻撃手段の分類

- ▶ 攻撃者が手に入れられる情報
  - ▶ 補助情報 R
  - ▶ テンプレート T
  - ▶ サーバ内ログ L ( T を含む)
- ▶ サーバへのアクセスの有無
  - ▶ 受動的: アクセスしない
  - ▶ 能動的: アクセスする

# 攻撃者の目的の分類

- ▶ なりすまし
- ▶ 生体情報漏洩（←システムから見た表現）
  - ▶ 生体情報を出力する
    - ▷ 登録時の生体情報  $X$  , 認証時の生体情報  $X'$   
⇒  $X$  に十分近い値を出力する
  - ▶ 生体情報を識別する
    - ▷ 攻撃者が予想した  $X$  に対して, 実際に使用されている生体情報が  $X$  なのか, そうでないのかを識別

# 攻撃の分類（1）

## ▶ 考えうる全ての攻撃

攻撃手段		なりすまし	生体情報漏洩	
			生体情報を出力	生体情報を識別
受動的	R		T3-a	
	T			
	L		T1	
能動的	R	T3-b		
	T	T2		
	L			

T1～T3は、高橋らによる3つの分類

# 攻撃の分類（2）

## ▶ 考慮する必要のない攻撃の識別

攻撃手段		なりすまし	生体情報漏洩	
			生体情報を出力	生体情報を識別
受動的	R	(無意味)		
	T	(無意味)		
	L	(無意味)		
能動的	R			(不可避)
	T			
	L	(無意味)		

# 攻撃の分類 (3)

## ▶ 等価な攻撃の特定

攻撃手段		なりすまし	生体情報漏洩	
			生体情報を出力	生体情報を識別
受動的	R		A1	B1
	T		A2	B2
	L		A3	B3
能動的	R	I1	A4	
	T	I2	=A2	=B2
	L		=A3	=B3

- ▶ テンプレートを知っていれば, 能動的攻撃は内部でシミュレート可能

# 攻撃の分類（4）

## ▶ 攻撃の関係

攻撃手段		なりすまし	生体情報漏洩	
			生体情報を出力	生体情報を識別
受動的	R		A1 → I1	B1
	T		A2 → I2	B2
	L		A3	B3
能動的	R	I1	A4 → I1	
	T	I2		
	L			

- ▶ 生体情報を出力できれば、なりすましも可能



# 攻撃の分類 (5)

## ▶ 検討すべき攻撃

攻撃手段		なりすまし	生体情報漏洩	
			生体情報を出力	生体情報を識別
受動的	R			B1
	T			B2
	L		A3	B3
能動的	R	I1		
	T	I2		
	L			

# 攻撃の分類（まとめ）

## ▶ リモート生体認証システムに求める安全性

攻撃手段		なりすまし	生体情報漏洩	
			生体情報を出力	生体情報を識別
受動的	R		(T3-a)	B1
	T			B2
	L		A3 (T1)	B3
能動的	R	I1 (T3-b)		
	T	I2 (T2)		
	L			

これまでも議論されてきた

Rが乱数であれば問題なし

新たに考えなければならぬ攻撃

# 強い安全性の定義

## ▶ 満たすべき安全性

- ▶ I1, I2: R または T を得ても成りすまし不可.
- ▶ A3: 不正なサーバに対しても, 生体情報が漏れない.
- ▶ B1: R は生体情報について何も漏らさない.
- ▶ B3: 不正なサーバが生体情報について何もわからない. (B2を含む)

# 新しい攻撃(B3)に関する考察

- ▶ B3: 不正なサーバが生体情報について何もわからない

= 1ビットも漏れないことを要請？

- ▶ B3(B2)の具体的なシナリオ

- ▶ テンプレートが漏洩(テンプレートは更新される)

- ▶ 攻撃者は多くの生体情報を手に入れ, テンプレートがマッチするかどうかを確認し, 生体情報を特定することが可能(オフラインアタック)

# 既存のシステムの評価(1)

## ▶ SITAで発表した方式

▶ I1, I2, A3: 安全

▶ B1: Rは乱数なので安全.

▶ B3: 安全

▷ T は登録時の生体情報  $X$  のコミットメント

→  $X$ に対して何の情報も漏らさない.

▷ 認証プロトコルは, 認証時の生体情報 $X'$ のコミットメント + ZKIP

→ 何の情報も漏らさない

## 既存のシステムの評価(2)

- ▶ 高橋らがSCIS2007で発表した方式
  - ▶ I1, I2, A3: 安全
  - ▶ B1: Rは乱数なので安全.
  - ▶ B3:
    - ▷  $T = (g^R, Y = X + R \pmod{M})$  の場合,  
Xを推測
      - Rを逆算
      - $g^R$ が正しいか検証可能
    - ▷ 方法によっては, 不正なサーバが推測した生体情報が正しいかどうか確認可能.

# まとめ

- ▶ 多数の攻撃について関連を考察し、検討に値する5つの攻撃を特定した.
  - ▶ 今まででも考慮されてきた攻撃(3つ)
  - ▶ 既存方式が自明に満たす攻撃(1つ)
  - ▶ より強い安全性を求める攻撃(1つ)
    - テンプレート漏洩時のオフラインアタック
- ▶ 既存方式の安全性評価を行った.